



DigiGym:

Valon maailmat -opas.

Rec Room-ohjeet Valon maailmoihin

tutustumiseen ja käyttöönottoon.

Kansikuva (Mimmi Holma)



HUMAK[®]



**Vipuvoimaa
EU:lta
2014–2020**

REACT-EU-hankkeet rahoitetaan osana Euroopan unionin covid-19-pandemian johdosta toteuttamia toimia.

SISÄLLYSLUETTELO

Johdanto	3
Rec Roomin asentaminen	4
PC	4
PC-asennus	4
Asennus Steamin kautta	5
Asennus mobiililaitteelle (Android ja iOS)	5
Asennus VR-laseihin ja konsoleihin	6
Pelin aloittaminen uutena käyttäjänä	6
Valikoissa navigointi	7
Home-välilehden sisältö	8
Rannekellovalikon alapalkin valikot	9
Play	9
Rec Room -tutoriaalin käynnistäminen	11
People	12
Käyttäjätilin varmentaminen ja uloskirjautuminen	15
Asetukset	16
Toiminta Valon maailmoissa	16
Valon olohuone	17
Valon toimisto	18
Valon unelmatyöpaikka (ulkotilat)	19
Lopuksi	21

1. Johdanto

Rec Room on VR-yhteensopiva online-peli, joka keskittyy yhteisölliseen toimintaan sekä matalan kynnyksen pelillistämiseen. Tämän sovelluksen avulla DigiGym -hankkeeseen osallistuneet Valo-Valmennusyhdistyksen työpajatoiminnan osallistajat ovat yhteiskehittämisen menetelmin luoneet vuorovaikutuksellisia Valon maailmat -ympäristöjä, joissa osallistajat voivat tavata virtuaalitodellisuudessa. Kehitystyötä on sparrannut Vilma Rasku ja DigiGym-hankkeen työntekijät.

Tämän oppaan ohjeilla kuka tahansa voi ladata itselleen Rec Room -ohjelman ja tutustua DigiGym -hankkeessa luotuihin Valon maailmat -ympäristöihin. Ympäristöt kannustavat vuorovaikutukseen ja sisältävät monia toimintoja kokeiltavaksi työpajatoiminnan osallistujien kanssa joko yhdessä tai yksin. Ympäristöjä voidaan hyödyntää työpajatoiminnassa tai muussa vastaavassa ryhmätoiminnassa mahdollistamaan etäpäivän viettoä yhteisöllisesti tai erilaisten vuorovaikutustilanteiden harjoittelussa.

Ohjeissa lähdetään liikkeelle ohjelman asentamisesta. Ohjeiden avulla toimimalla voi tutustua ohjelman käyttöön ja lopuksi tutuksi tulevat myös DigiGym -hankkeessa luodut Valon maailmat -ympäristöt.

DigiGym -hanketta (digigym.humak.fi) on toteutettu 1.10.2021-31.12.2023. Hankkeen toteuttajina toimivat yhteistyössä Humanistinen ammattikorkeakoulu ja Valo-Valmennusyhdistys ry. Hanketta on rahoittanut Euroopan sosiaalirahasto vuosina 2021–2023 osana unionin covid-19-pandemian johdosta toteuttamia toimia.

2. Rec Roomin asentaminen

Rec Roomin asentamisesta voit lukea alla olevista ohjeista tai katsoa videon:

<https://youtu.be/PaHcKj6PbsM>

PC

PC version voi ladata osoitteesta, johon pääsee painamalla linkkiä:

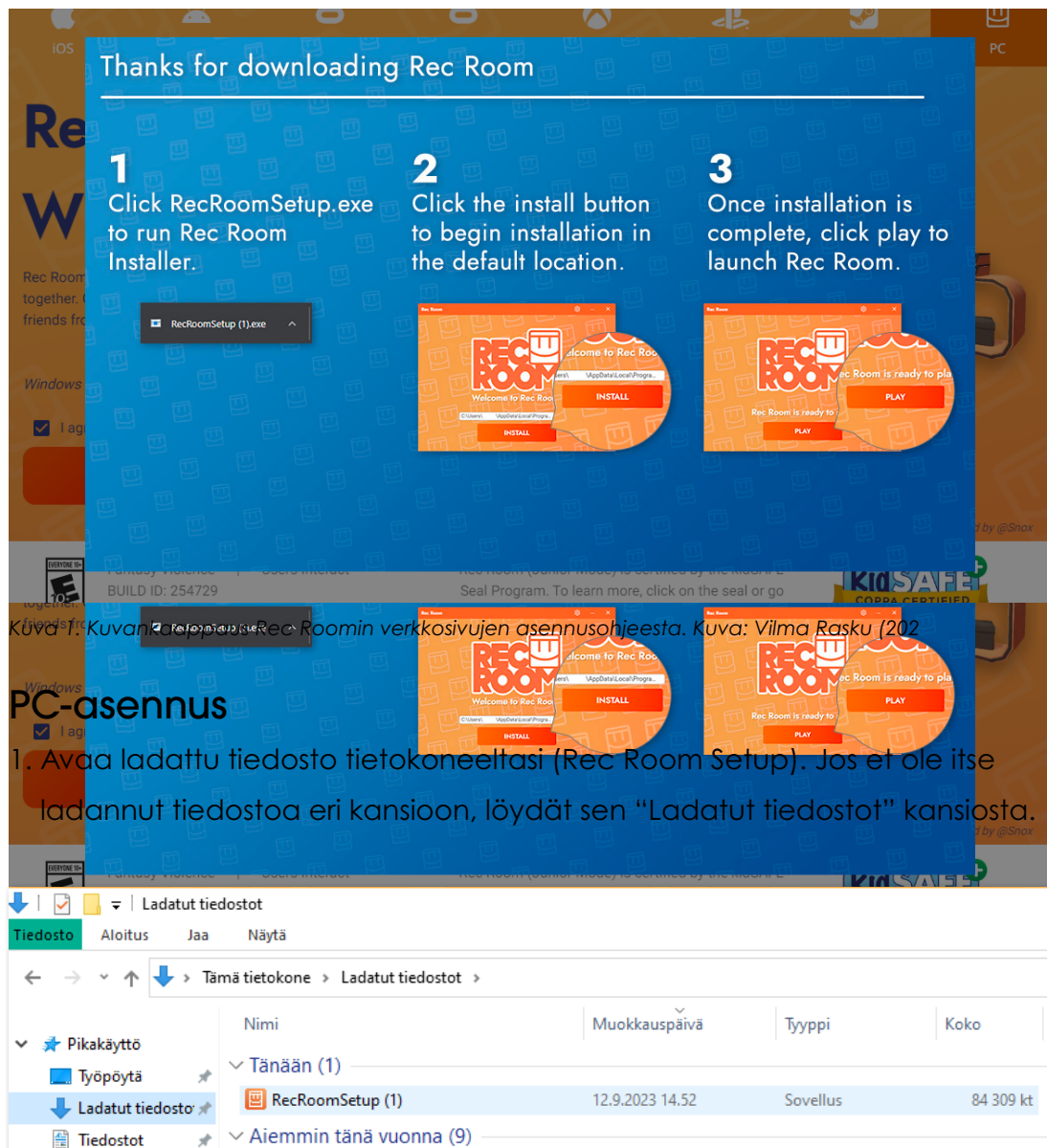
[https://rec.net/download \(10/2023\)](https://rec.net/download (10/2023))

Hakukoneen kautta pääset verkkosivulle laittamalla hakusanaksi

esim. Rec Room tai Rec Room download.

Lataa asennustiedosto hyväksymällä ehdot ja klikkaamalla "Play On PC".

Avaa lataustiedosto ja suorita asennus ohjelman antamien ohjeiden mukaan.



Kuva 2: Näyttökuva Windows 10 Ladatut kansiot-sijainnista. Kuva: Vilma Rasku (2023)

2. Paina "Install" (peli asentuu valmiiksi valittuun kansioon)
3. Jos peli asentaa päivityksiä, joudut ehkä käynnistämään asennusohjelman uudelleen ladattujen tiedostojen valikosta.
4. Kun asennus on valmis, voit painaa "Play" painiketta aloittaaksesi pelin.
Huom! Tämän vaiheen jälkeen peli asentaa vielä huijauksenesto-ohjelman, joka sinun on hyväksyttävä jatkaaksesi peliin.

Asennus Steamin kautta

Jos sinulla on käytössä Steam-palvelu, voit ladata Rec Roomin myös sen kautta. Voit hakea Rec Roomin Steamin kauppa-alustalta ja suorittaa asennuksen. Linkki RecRoomin Steam-kauppasivulle:

https://store.steampowered.com/app/471710/Rec_Room/ (10/2023)

Asennus mobiililaitteelle (Android ja iOS)

Rec Room sovelluksen saa asennettua mobiililaitteille Playstoren tai Apple storen kautta, jolloin tarvitset joko Googlen (gmail) tai Applen tunnukset. Asentaaksesi sovelluksen sinun tulee painaa "asenna" painiketta sovelluksen kauppasivulla mobiililaitteella, jolle tahdot sovelluksen asentaa.

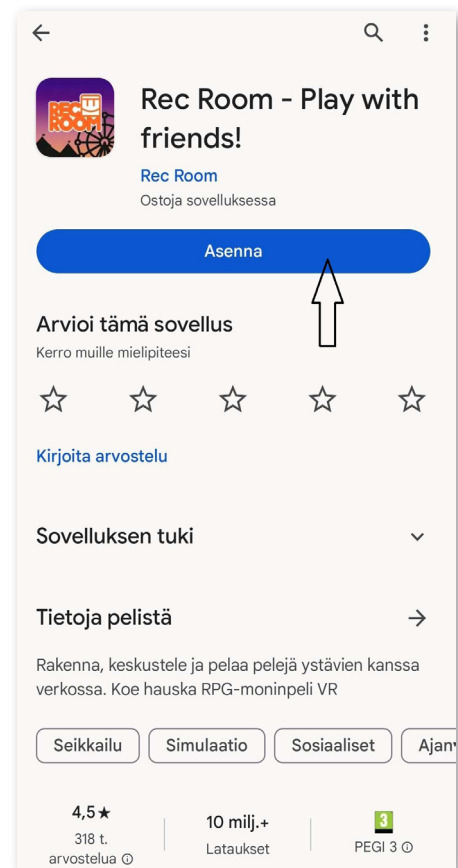
Linkki Rec Roomin Apple Store-sivulle (iPhone):

<https://apps.apple.com/us/app/rec-room-play-with-friends/id1450306065> (10/2023)

Linkki Rec Roomin Playstore-kauppasivulle (Android):

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.AgainstGravity.RecRoom&hl=en&gl=US&pli=1>

(10/2023)



Kuva 3. Kuvankaappaus Rec Room-sovelluksen Play Store-kauppasivusta.
Kuva: Vilma Rasku (2023)

Asennus VR-laseihin ja konsoleihin

Peli on saatavilla myös Rift- ja Quest VR-laseille sekä Xbox ja Playstation konsolleille, jolloin asennus tapahtuu suoraan näiden konsolien omilta kauppasivuilta.

Playstation

<https://store.playstation.com/>

[fi-fi/product/EP2526-CUSA09539_00-RECROOM000000001](https://store.playstation.com/#!/product/EP2526-CUSA09539_00-RECROOM000000001) (10/2023)

Xbox

<https://www.xbox.com/>

[en-US/games/store/rec-room/9pgpqk0xthrz](https://www.xbox.com/en-US/games/store/rec-room/9pgpqk0xthrz) (10/2023)

Oculus Quest 2

<https://www.oculus.com/>

[experiences/quest/2173678582678296/?locale=en_GB](https://www.oculus.com/experiences/quest/2173678582678296/?locale=en_GB) (10/2023)

Oculus Rift

<https://www.oculus.com/experiences/rift/1257029974329451/> (10/2023)

3. Pelin aloittaminen uutena käyttäjänä

Ensimmäisenä luodaan hahmo, jonka jälkeen sinut ohjeistetaan keksimään hahmolle käyttäjänimi sekä salasana. Älä käytä omaa, oikeaa nimeäsi ja valitse vahva salasana, jossa on myös isoja kirjaimia, numeroita sekä erikoismerkkejä. Jotta voit kirjautua tilillesi muilta laitteilta, on sinun varmennettava käyttäjäsi antamalla sähköpostiosoite, johon kyseinen käyttäjä liitetään **(Ks. Käyttäjätilin varmentaminen)**.

Jos haluat lisätietoa hahmon tai tilin luomisesta, katso video:

<https://youtu.be/EITR683Jba8>

Käyttäjän tehtyäsi voit pelata automaattisesti alkavan pelitutoriaalini, jotta pääset tutustumaan kontroleihin ja pelaamisen yleisiin mekaniikkoihin ohjatusti (esim. mistä näppäimestä juokset, hyppäät, nostat esineitä ja kuinka yleisesti toimit maailmassa käyttämäsi ohjaimen avulla). Linkin kautta löydät englanninkieliset ohjekuvat peruskontroleista:

https://rec-room.fandom.com/wiki/Basic_Controls (10/2023).

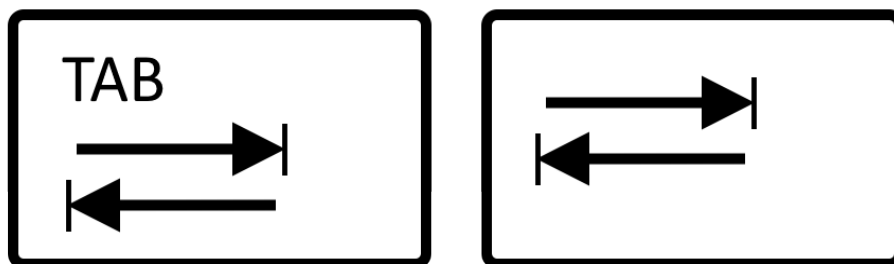
Jos pelaat valmiilla käyttäjällä, aloitat pelin "Asuntolahuoneesta" (Dorm room), joka on pelaajan oma henkilökohtainen tila. Tästä huoneesta pääset tutoriaaliin Play-valikon kautta, josta tarkemmat ohjeet kohdassa RecRoom-tutoriaalin käynnistäminen tai voit myös katsoa oheisen videon tutoriaalin hakemisesta valikosta: <https://youtu.be/kZPVCtMKEqg>

Tällä samalla tavalla voit hakea mitä tahansa Valon huoneita nimellä.

4. Valikoissa navigointi

"Rannekellovalikko" on ulkonäöltään samanlainen pelialustasta sekä käyttämästäsi ohjaimesta riippumatta. Ota kuitenkin huomioon, että eri ohjaimilla ja järjestelmillä (VR, mobiili, PC) rannekellovalikon avaaminen tapahtuu eri tavoin. Tutustu oman alustasi tutoriaaliin tarkempaa ohjeistusta varten.

PC: Näppäimistöllä rinvaihto- eli Tab-näppäimen (Caps lock- näppäimen yläpuolelta) painaminen avaa valikon. VR-ohjaimilla voit joko painaa valikkonäppäintä ohjaimesta tai katsoa rannettasi VR-ympäristössä.



Kuva 4. Havainnollistava kuva TAB-näppäimestä, Vilma Rasku (2023)

Mobiili: Valikon saa auki vasemmasta yläkulmasta löytyvästä kuvakkeesta.

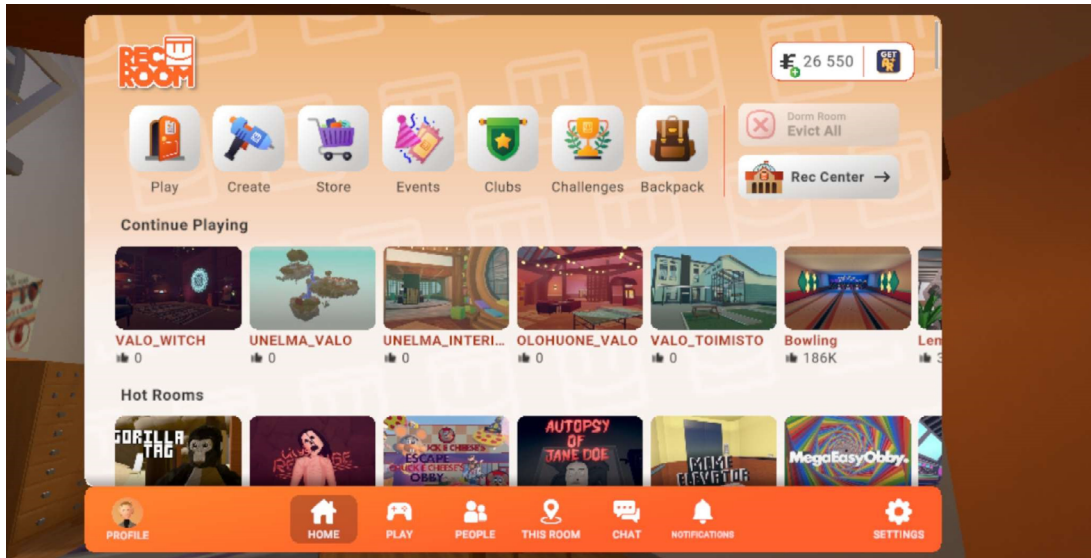
Oculus VR-ohjain: Nosta vasenta kättäsi sekä ohjainta ja katso rannettasi.

Ensimmäinen näkymä, joka pelaajalle avautuu rannekellovalikossa on Home-ruutu (voit palata tähän näkymään aina painamalla alareunan "Home" välilehteä). Tästä löydät viimeksi pelaamasi huoneet sekä muita huonesuosituksia.

Pikanäppäimet:

Rec Center: Pelinsisäinen hub/tapaamispaikka, joka on avoin kaikille pelaajille.

Evict All: Poistaa kaikki vierailijat huoneesta, johon sinulla on ylläpitäjän



Kuva 5. Kuvankaappaus RecRoom-sovelluksen rannekellovalikon etusivusta eli Home-välihdestä.
Kuva: Vilma Rasku (2023)

5. Home-välilehden sisältö

Play: Pelaa, löydä ja selaa sekä Rec Roomin kehittämiä, että muiden pelaajien rakentamia huoneita, pelejä ja maailmoja. Oikeasta yläreunasta löydät Huone -hakutoiminnon. Tästä tarkempaa tietoa Play -otsikon alta.

Create: Luo omia pelejä, maailmoja ja huoneita.

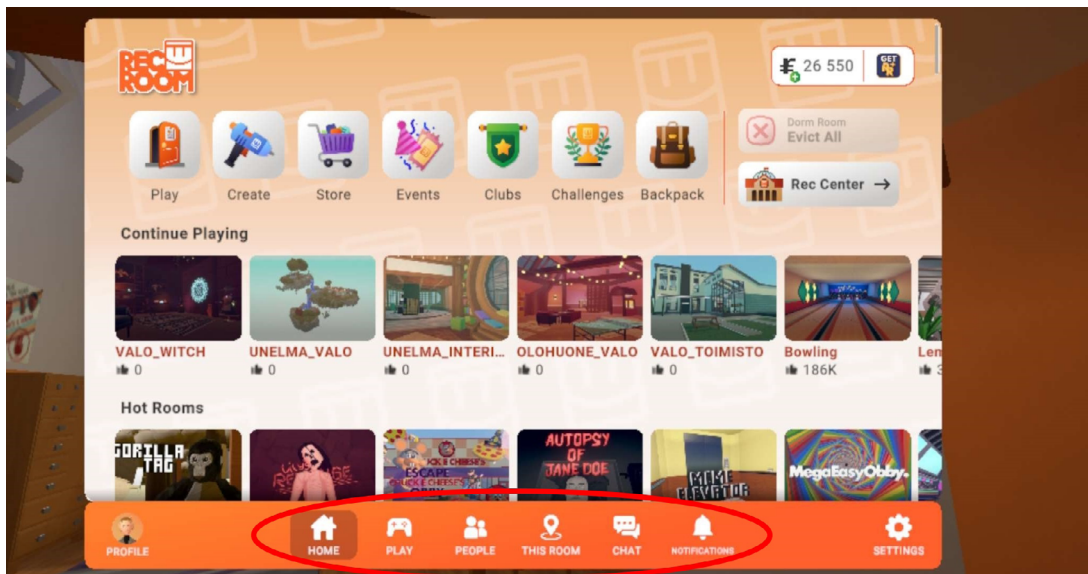
Store: Tee pelinsisäisiä ostoksia (eivät ole pakollisia pelin pelaamista varten).

Events: Pelinsisäiset tapahtumat, joita voivat järjestää muut käyttäjät sekä viralliset tahot.

Challenges: Pelaamisen aikana suoritettavat (vapaaehtoiset) tavoitteet ja haasteet, joista on mahdollista saada palkintoja pelinsisäisten esineiden muodossa.

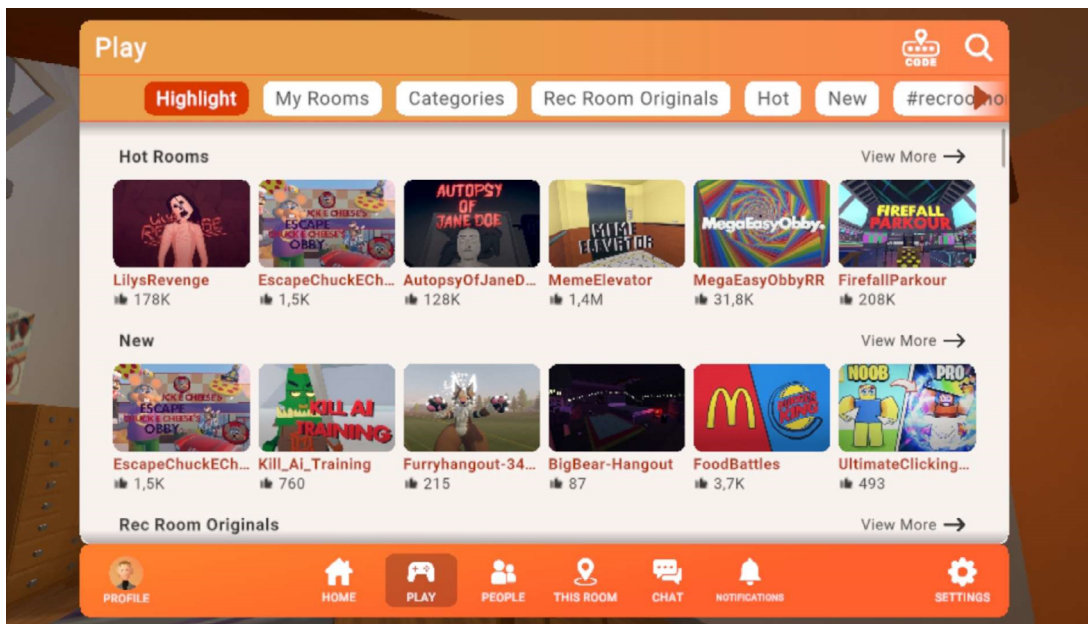
Backpack: Henkilökohtainen inventaario, josta löydät saamasi esineet ja asut.

6. Rannekellovalikon alapalkin valikot



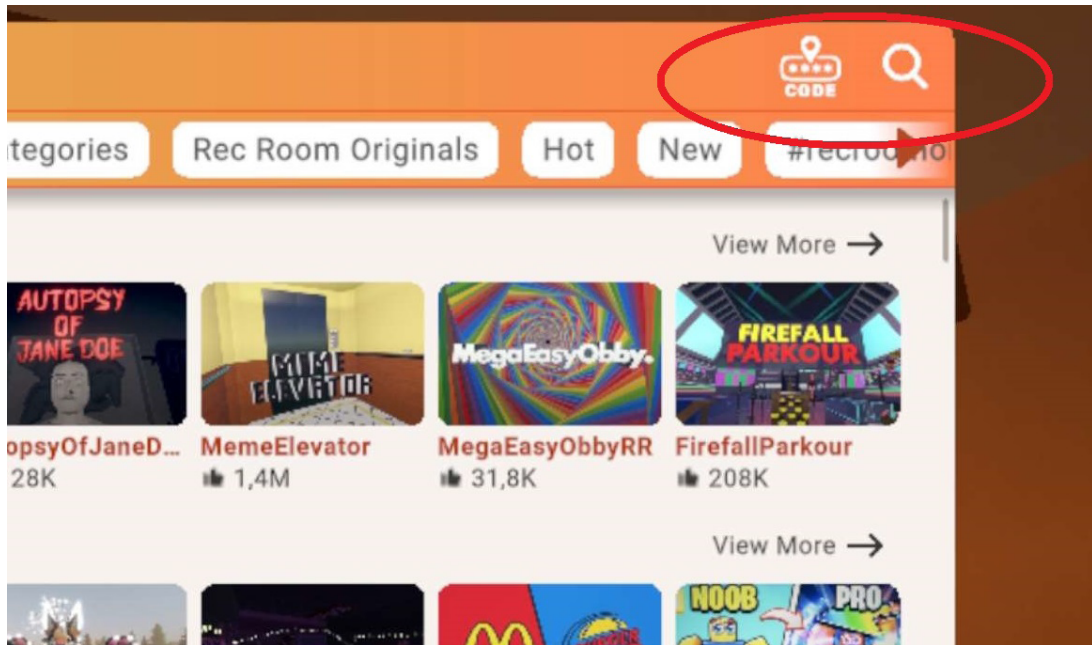
Kuva 6. Kuvankaappaus Rec Room-sovelluksen rannekellovalikon Home-sivusta, korostettuna alapalkin valikot. Kuva: Vilma Rasku (2023)

Play



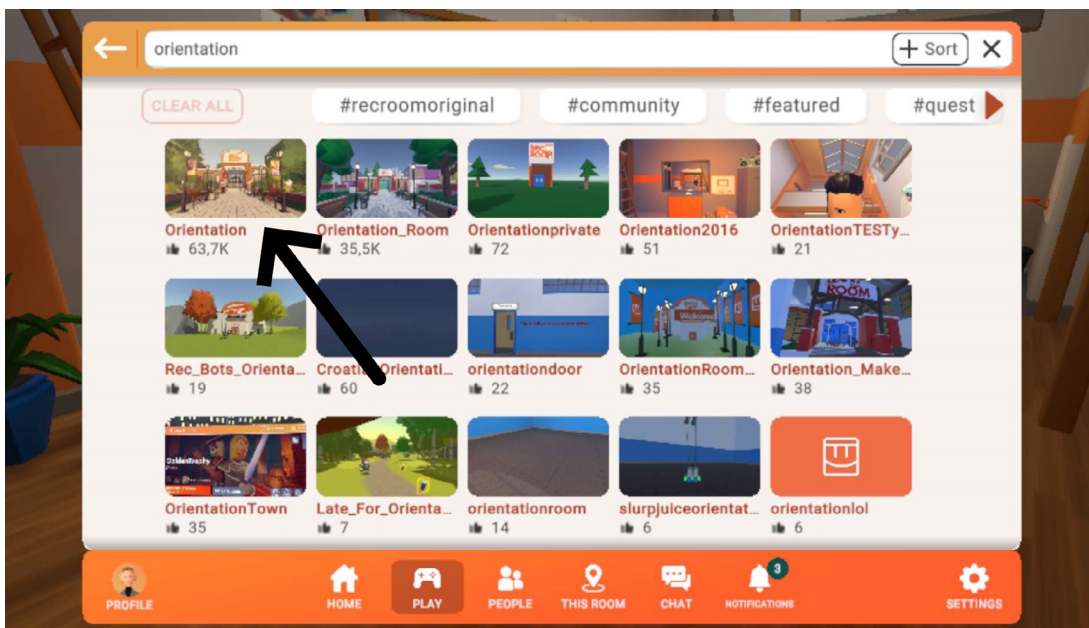
Kuva 7. Kuvankaappaus RecRoom-sovelluksen Play-valikko välilehdestä. Kuva: Vilma Rasku (2023)

Tästä välilehdestä löydät kategorioittain lajiteltuna sekä muiden käyttäjien että Rec Roomin valmiita huoneita ja pelejä (Rec Room Originals), sekä huoneita, jotka olet luonut itse. Oikeasta yläreunasta voit valita haluatko hakea huoneita käyttäen avainsanoja vai syöttämällä koodin, joka ohjaa sinut suoraan huoneeseen, johon koodi on liitetty.



Kuva 8. Kuvankaappaus Play-valikko välillehden hakutoiminnosta. Kuva: Vilma Rasku (2023)

Liity peliin tai vieraile huoneessa painamalla haluamasi huoneen kuvaketta. Sen jälkeen pääset huonekohtaiseen valikkoon, jossa voit valita tahdotko liittyä julkiseen instanssiin (eli huoneessa on muitakin pelaajia) vai haluatko tehdä yksityisen instanssin (Private Mode). Yksityisessä instanssissa huoneessa tai pelissä ei ole ulkopuolisia, mutta jos haluat ystäväiesi liittyvän huoneeseen kanssasi, on teidän muodostettava sitä varten ensin ryhmä (tästä lisää People-osiossa kohdassa Party) Voit tässä ruudussa myös lisätä huoneen tähtipainikkeesta suosikkeihisi, jotta löydät sen tulevaisuudessa helpommin tai jättää huoneelle tykkäyksen. Oikean yläreunan Share -painikkeesta voit kopioida joko jaettavan linkin huoneeseen tai huonekoodin.

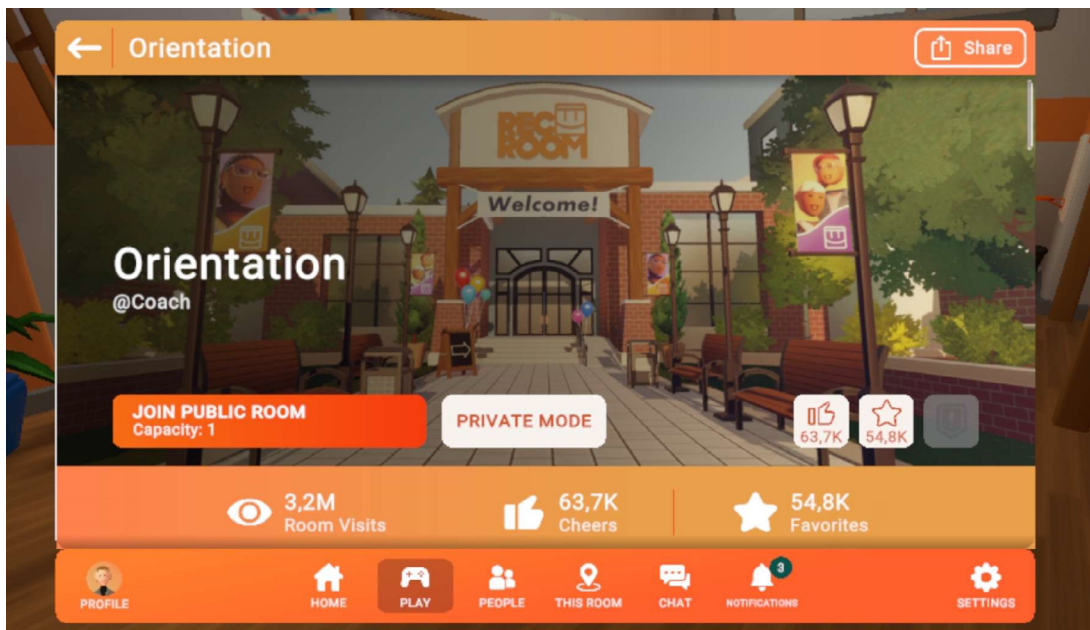


Kuva 9. Kuvankaappaus huonekohtaisesta liittymisvalikosta. Kuva: Vilma Rasku (2023)

Rec Room -tutoriaalin käynnistäminen

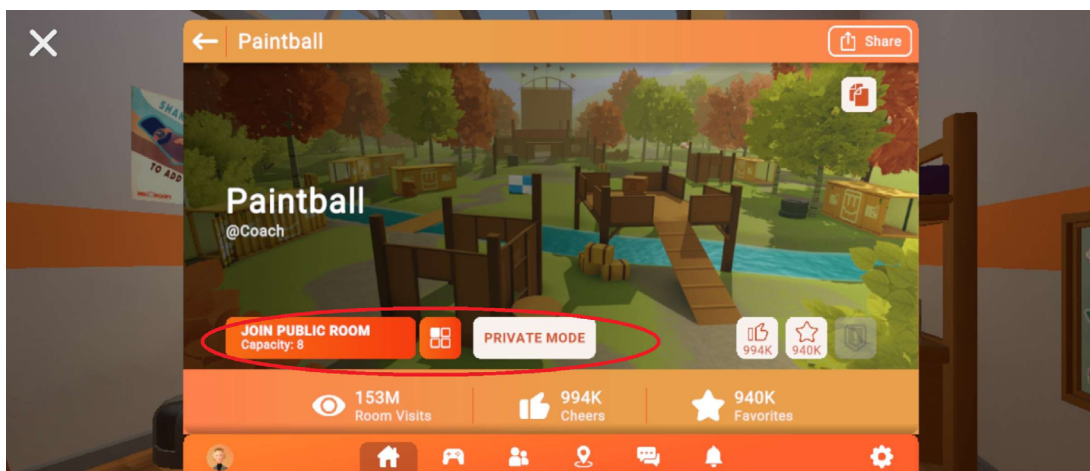
Uusien käyttäjien kannattaa pelata läpi Rec Roomin Orientation -tutoriaali. Uudella tilillä tämä osio alkaa automaattisesti, mutta jos pelataan valmiilla käyttäjällä, on tämä osio aloitettava manuaalisesti. Helpoiten löydät Orientation -huoneen seuraavasti:

1. Mene Play-välilehteen
2. Laita hakuun "Orientation"
3. Klikkaa kuvassa korostettua huonevaihtoehtoa



Kuva 10. Kuvankaappaus Rec Room-huonehaun tuloksista, korostettuna tutoriaali. Kuva: Vilma Rasku (2023)

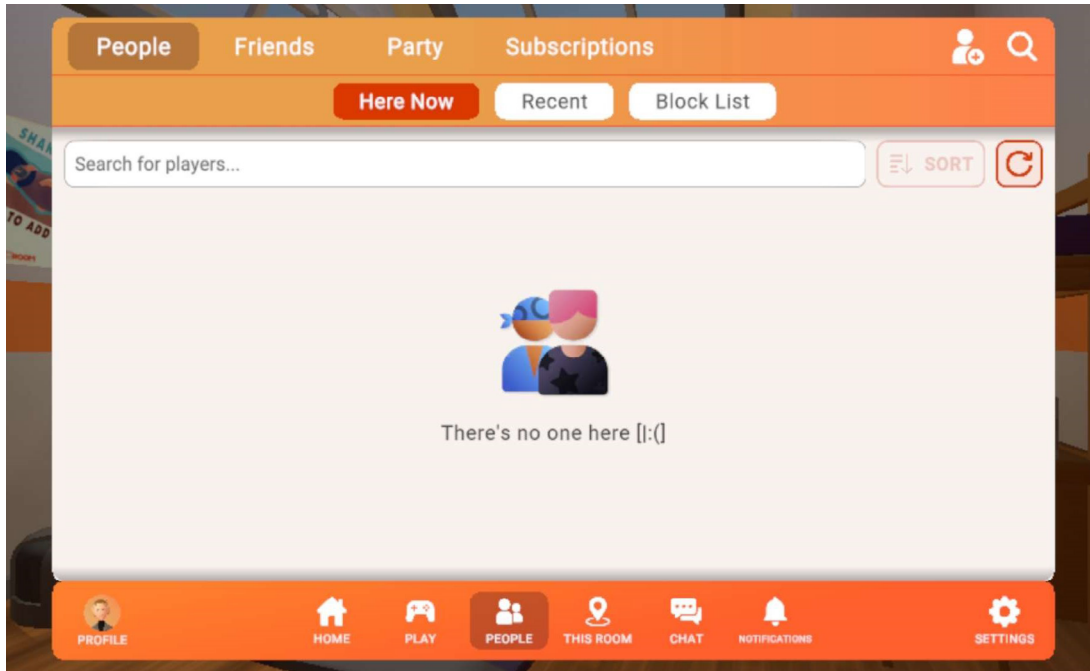
4. Paina "Join public room" (Älä huolestu – vaikka huone on julkinen, olet silti instanssissa yksin, sillä huoneen henkilömäärä on säädetty sallimaan vain yhden pelaajan)



Kuva 11. Kuvankaappaus huonekohtaisesta liittymisvalikosta (tutoriaalihuone). Kuva: Vilma Rasku (2023)

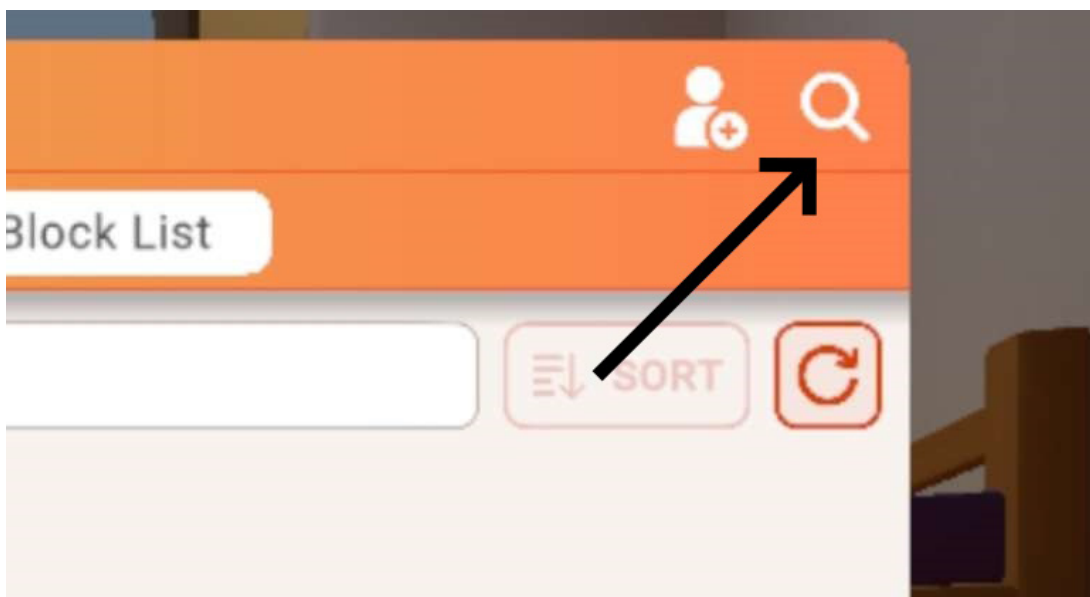
People

Tästä ikkunasta voit lisätä muita pelaajia ystäväksesi joko hakemalla heidän käyttäjänimeään tai ystäväkoodilla. Voit lisätä pelaajia ryhmäsi suoraan ystävälistastasi, hakemalla pelaajan nimellä tai "fist bumppaamalla" eli nyrkkitervehdyksellä toisen pelaajan kanssa, kun tapaatte peliympäristössä.

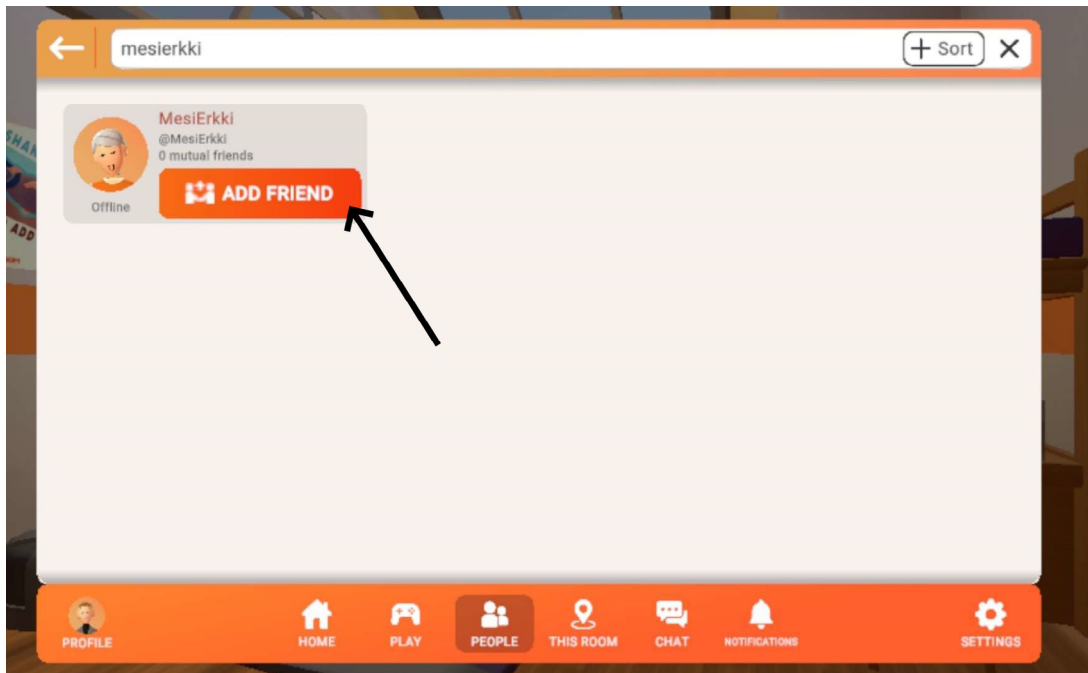


Kuva 12. Kuvankaappaus rannekellovalikon alapalkin People-välilehdestä. Kuva: Vilma Rasku (2023)

Lisätäksesi ystävän hakutoiminnon kautta sinun tulee avata ensin haku oikean yläkulman kuvakkeesta. Syötä sitten tekstikenttään sen pelaajan nimimerkki, jonka tahdot lisätä. Tämän jälkeen paina vain kohdasta "Add Friend".

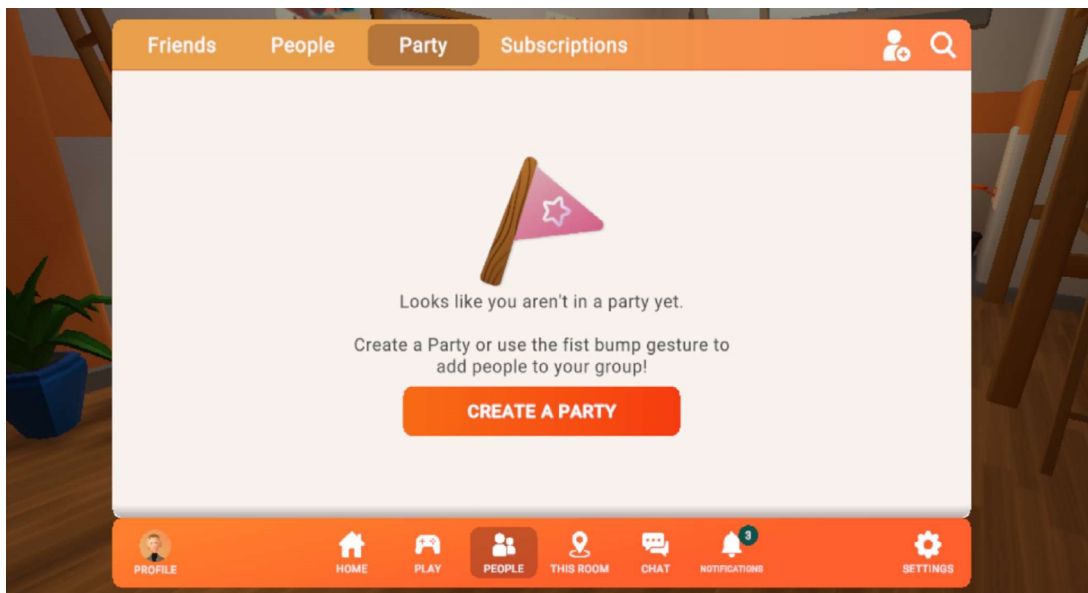


Kuva 13. Havainnollistava kuvankaappaus rannekellovalikon People-osion hakukuvakkeen sijainnista. Kuva: Vilma Rasku (2023)



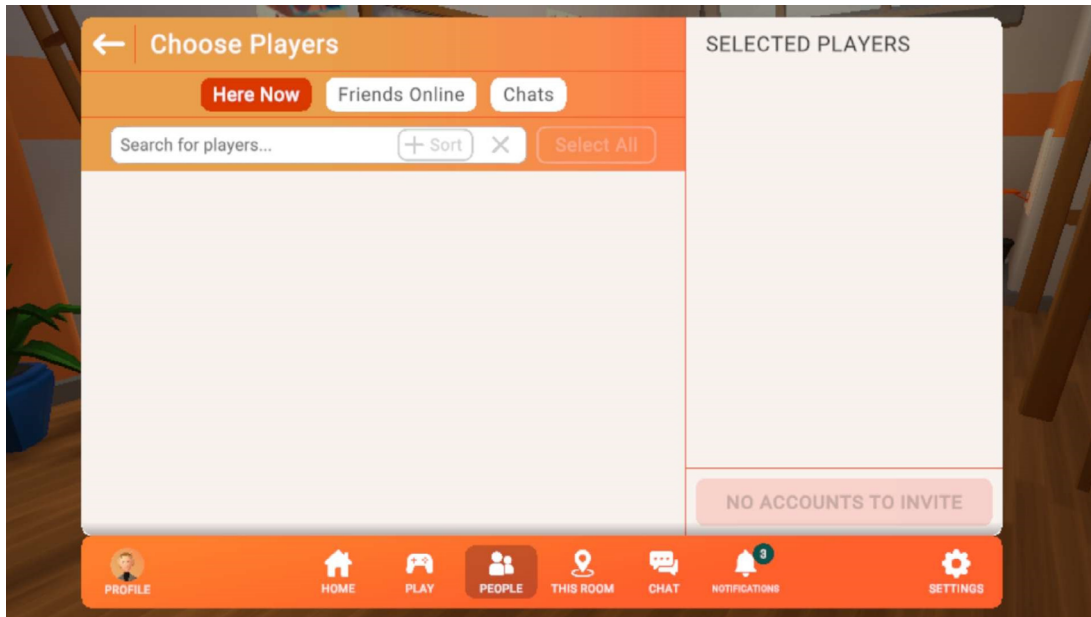
Kuva 14. Kuvankaappaus People-osion käyttäjähausta. Kuva: Vilma Rasku (2023)

"Party" kohdasta voit muodostaa ryhmän, jonka kanssa voitte yhdessä pelata ja matkustaa huoneiden välillä - jos aloitat pelin huoneessa "Private Mode" -tilassa ja haluat muita pelaajia mukaasi, tulee sinun muodostaa kaikista näistä pelaajista "Party" eli peliryhmä.



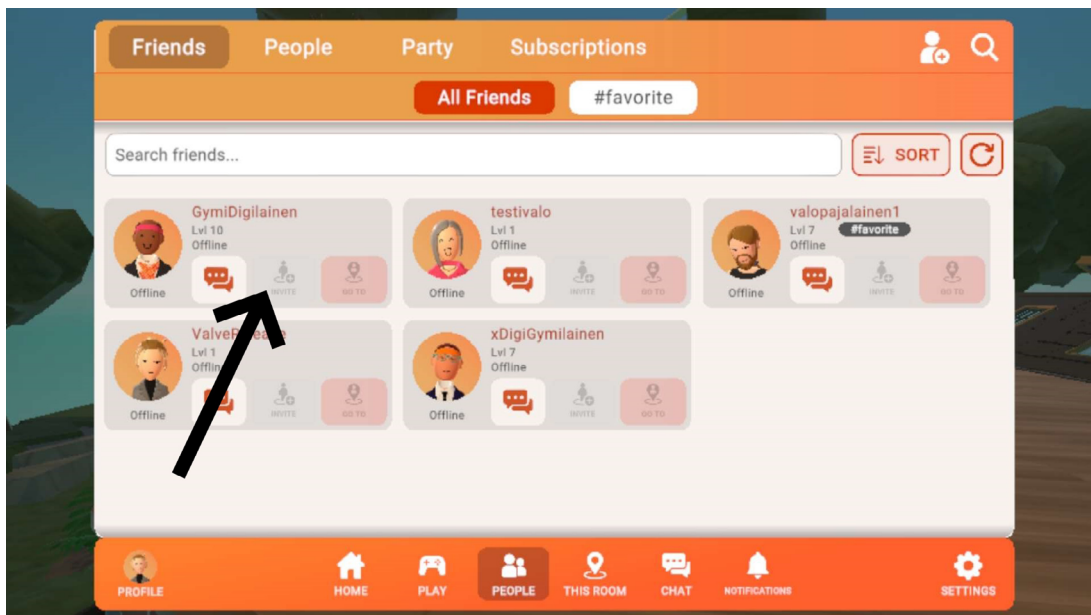
Kuva 15. Kuvankaappaus rannekellovalikon alapalkin People-välilehden Party-osiosta
Kuva: Vilma Rasku (2023)

Voit lisätä pelaajia Party-ryhmään huoneessa olevista pelaajista, pelaajista, joille olet lähettänyt pikaviestejä, kaverivalikostasi tai etsimällä pelaajia nimellä.



Kuva 16. Kuvankaappaus rannekellovalikon alapalkin People-välilehden Friends-osiosta.
Kuva: Vilma Rasku (2023)

Kutsuaksesi pelaajia kanssasi samaan huoneeseen, valitse "Friends" valikosta haluamasi ystävä ja valitse "invite". Ota huomioon, että et voi kutsua pelaajia, jos he eivät ole kirjautuneena sisään.



Kuva 17. Kuvankaappaus rannekellovalikon alapalkin People-välilehden Friends-osiosta.
Havainnollistettuna ystäväksi lisääminen. Kuva: Vilma Rasku (2023)

This room: Lisätietoja huoneesta, jossa olet sillä hetkellä. Tätä kautta voit myös muuttaa itse luomasi huoneen käyttäjäkohtaisia asetuksia sekä vierailevien pelaajien oikeuksia.

Chat: Pikaviestitoiminto, tätä kautta voit lähettää viestejä muille pelaajille.

Notifications: Ilmoitukset sinua koskevista pelin sisäisistä tapahtumista tai muutoksista, kuten päivityksistä.

Profile: Sinun henkilökohtainen profiilisi, josta löydät omat tietosi ja voit muokata niitä.

Käyttäjätilin varmentaminen ja uloskirjautuminen

Tästä valikosta voit varmentaa tilisi antamalla sähköpostiosoitteen menemällä Edit > Account Settings > Register email (Ks. video). Jos tahdot kirjata käyttäjäsi ulos laitteelta, mene Edit > Account Settings > Unlink device. Tämä on suositeltavaa aina kun käytät henkilökohtaista tiliäsi julkisella laitteella.



Kuva 18. Kuvankaappaus rannekellovalikon alapalkin Profile-osiosta. Kuva: Vilma Rasku (2023)

7. Asetukset

Controls: Täältä löytyy ohjainten asetukset ja painikekonfiguraatio (esim. mikä näppäin näppäimistössä/hiiressä on kiinnitetty mihinkin toimintoon). Täältä voit myös vaihtaa liikkumisesi juoksemisesta teleporttaukseen. View controls – otsikosta painamalla näet nykyiset ohjainasetuksesi.

Experience: Täältä voit muuttaa tiettyjä pelikokemukseen vaikuttavia asetuksia, kuten henkilökohtainen kupla (kuinka lähelle muut pelaajat pääsevät hahmoasi) ja online-näkyvyytesi.

Visuals: Täältä löytyy esim. grafiikan ja pelaajanimien näkyvyyden asetukset.

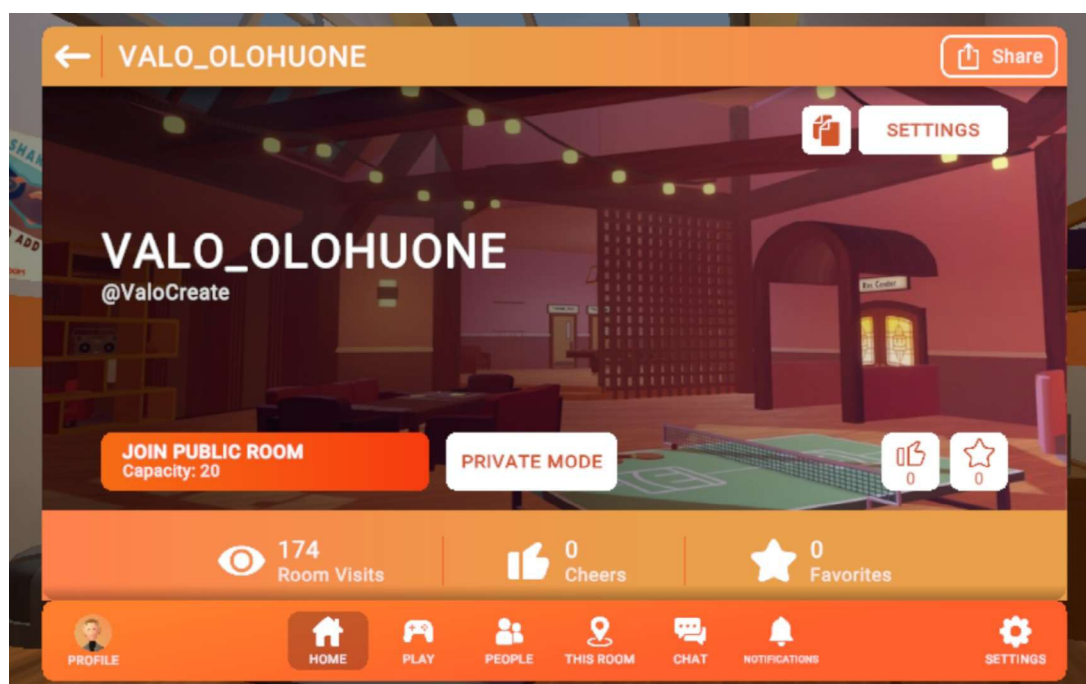
Audio: Täältä voit säätää äänenvoimakkuuksia sekä oman mikrofonisi asetuksia.

Misc: Automaattitallennuksen aikavälin säätö sekä Juniori – matchmaking asetukset (voit määrittää haluatko, että peli laittaa sinut samaan instanssiin pelaajien kanssa, jotka ovat alle 12-vuotiaita).

Notifications: Täältä voit säätää mistä kaikesta peli lähettää sinulle ilmoituksia.

8. Toiminta Valon maailmoissa

Valon luomat tilat löydät huonehaun kautta – jokaisen tilan nimi alkaa sanalla VALO ja niihin saa liittyä kuka vain. Jos haluat aloittaa yksityisen pelin (Private Mode), tulee sinun ja muiden pelaajien ensin muodostaa peliryhmä (tästä lisää People-osion kohdassa Party).





Kuvat 19. Kuvankaappaukset Valon Olohuoneen huonekohtaisilta liittymissivuilta. Kuvat: Vilma Rasku (2023)

Valon olohuone

Valon olohuoneessa voit pelata erilaisia pelejä, kuten biljardia, pingistä, pokeria, dartsia sekä erilaisia arvauspelejä muiden huoneessa olevien pelaajien kanssa.

Biljardihuoneen seinällä olevien julisteiden kautta voit myös aloittaa Rec Room Originals – seikkailun. Sitä varten sinun on ensin muodostettava ryhmä, jotta pääsette yhdessä instanssiin ([katso välitsikko People ja Party](#)). Tässä huoneessa sijaitsevat myös ovet, joiden kautta pääset vierailemaan muihin Valon maailmoihin.



Kuva 20. Kuvankaappaus Valon olohuoneesta Rec Room-sovelluksessa havainnollistamaan kulkua muihin toimintoihin. Kuva: Vilma Rasku (2023)

Biljardipelin aloittaaksesi sinun tulee ensin painaa pöydän sivussa olevaa painiketta (joko 8-pallo tai 9-pallo). Pidä näppäintä pohjassa, kunnes painikkeen yläreunassa oleva mittari tulee täyteen ja pallot ilmestyvät pöydälle aloitusasentoon.



Kuva 21. Kuvankaappaus Valon olohuoneesta Rec Room-sovelluksessa havainnollistamaan biljardipöydän toimintaa. Kuva: Vilma Rasku (2023)

Huoneen nimi huonehakua varten: VALO_OLOHUONE



Kuva 22. Kuvankaappaus Valon toimistotilan ulkosivusta Rec Room-sovelluksessa. Kuva: Vilma Rasku (2023)

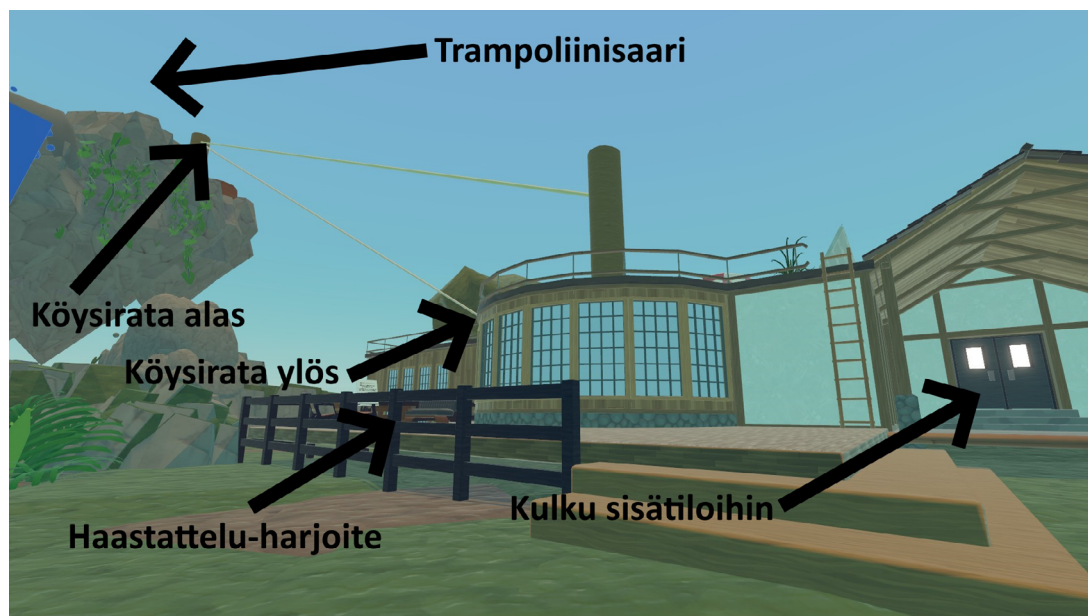
Valon toimisto

Toimistossa voit tutustua DigiGymin suunnitteluryhmän yhteiseen visioon hyvästä työympäristöstä.

Huoneen nimi huonehakua varten: VALO_TOIMISTO

Valon unelmatyöpaikka (ulkotilat)

Unelmatyöpaikka on tiimin suunnittelema ympäristö, jonka tarkoituksena on esitellä työpaikka, jota ei sido realismiin asettamat rajoitukset.



Kuva 23. Kuvankaappaus Valon unelma työpaikan ympäristöstä ja havainnollistettuna on myös kulku muihin toimintoihin. Kuva: Vilma Rasku (2023)

Unelmatyöpaikan terassilla voit tutustua työhaastattelu-harjoitteeseen. Taululta löydät kysymyksiä, joihin voit itsenäisesti tai ystävän kanssa sparrata vastauksia. Kysymykset on koottu yhdessä pajalaisten kanssa.

Kattoterassilta löydät köysiradat trampoliinisaarelle. Tietokoneella tai ohjaimella pelatessasi saat kehoitteen käyttää köysirataa, kun asetut tarpeeksi lähelle köyttä. VR-laseilla sinun tulee itse "tarttua" köyteen painamalla ohjainten liipaisimia, kun kätesi ovat köyden lähellä.

Trampoliinilla hyppiäksesi kiipeä trampoliinille ja paina hyppypainiketta, ensimmäisen hypyn jälkeen pommit automaattisesti ja olet vapaa ohjailemaan itseäsi ilmalennon aikana.

Kulku noidan mökille tapahtuu vesiputouksen vieressä olevalla köysiradalla. Pääset ylös joko köyttä pitkin tai käyttämällä pomppusieniä. Köyttä käyttäessäsi sinun on manuaalisesti "kiivettävä" eli tarraa ohjaimia käyttäen köyteen ikään kuin vetäisit itseäsi ylöspäin.



Kuva 24. Kuvankaappaus Valon unelma työpaikan ulkosivusta, havainnoituna kulku kartan alemmalle tasolle. Kuva: Vilma Rasku (2023)



Kuva 25. Kuvankaappaus Valon unelma työpaikan alatasanteesta, havainnollistettuna pääsy muihin toimintoihin. Kuva: Vilma Rasku (2023)

Huoneen nimi huonehakuja varten: VALO_UNELMA (ulkotilat), VALO_UNELMA_INTERIOR (sisätilat) ja VALO_WITCH (noidanmökki)

9. Lopuksi

Virtuaaliympäristö tarjoaa pelillistettyä, hauskaa ja yhteisöllistä tekemistä sekä mahdollisuuksia kehittää digitaitoja. DigiGym -hankkeessa luotu Valon maailmat-virtuaaliympäristö mahdollistaa digitaitojen harjoittamisen erilaisessa ympäristössä, jota eivät sido todellisuuden rajoitteet. DigiGym -hankkeessa testattiin Valon maailmoja toimintakokeilujen avulla. Toimintakokeiluissa pajalaiset pääsivät seikkailemaan Valon maailmoihin ja kokeilemaan erilaisia toimintoja sekä itsenäisesti että ryhmässä. Toimintakokeilussa harjoiteltiin myös vuorovaikutustilanteita, kuten työhaastatteluja, turvallisessa ja rennossa ympäristössä. Virtuaalimaailmassa on mahdollista järjestää myös tapahtumia, teemapäiviä tai kutsua asiantuntijan puhumaan kiinnostavasta aiheesta. Virtuaalilasien lisäksi peliin voidaan liittyä tietokoneella tai älypuhelimella. Tarjoamalla mahdollisuutta osallistua itselle mieluisimmalla laitteella madalletaan myös mahdollisia digin käyttöön liittyviä digikynnyksiä.

Toivomme, että löysit tästä oppaasta hyödyllisiä ohjeita. Tervetuloa viettämään yhteisöllisiä ja viihtyisiä hetkiä Valon maailmoihin!

Terveisin,

DigiGym -hankkeen työntekijät

Rec Room on VR-yhteensopiva online-peli, joka keskittyy yhteisölliseen toimintaan sekä matalan kynnyksen pelillistämiseen. Tämän sovelluksen avulla DigiGym -hankkeeseen osallistuneet Valo-Valmennusyhdistyksen työpajatoiminnan osallistujat ovat yhteiskehittämisen menetelmin luoneet vuorovaikutuksellisia Valon maailmat -ympäristöjä, joissa osallistujat voivat tavata virtuaalitodellisuudessa. Kehitystyötä on sparrannut Vilma Rasku ja DigiGym -hankkeen työntekijät.

Tämän oppaan ohjeilla voit ladata itsellesi Rec Room-ohjelman ja tutustua DigiGym -hankkeessa luotuihin Valon maailmat -ympäristöihin. Ympäristöt kannustavat vuorovaikutukseen ja sisältävät monia toimintoja kokeiltavaksi työpajatoiminnan osallistujien kanssa joko yhdessä tai yksin.

Valon maailmat -ympäristöjä voidaan hyödyntää työpajatoiminnassa tai muussa vastaavassa ryhmätoiminnassa mahdollistamaan etäpäivän viettoä yhteisöllisesti tai erilaisten vuorovaikutustilanteiden harjoittelussa.

DigiGym -hanketta (digigym.humak.fi) on toteutettu 1.10.2021-31.12.2023. Hankkeen toteuttajina toimivat yhteistyössä Humanistinen ammattikorkeakoulu ja Valo-Valmennusyhdistys ry. Hanketta on rahoittanut Euroopan sosiaalirahasto vuosina 2021–2023 osana unionin covid-19-pandemian johdosta toteuttamia toimia.

